15 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

ごあいさつ

このたびは『ワルキューレの冒険 時の鍵伝説』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの⚠を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

2 ゲーム紹介

『ワルキューレの冒険 時の鍵伝説』は、「ワルキューレ」を操作して、マーベルランドを冒険するアクションRPGです。

ものがたり

はるか昔、ここマーベルランドの人々は、無限の命を持っていました。人々はこの地にあふれ、飢えと争いで憎しみの日々が続きました。人々の心に悪魔が宿りついたのです。そんなあり様［さま］を見かねた神は、この地に大きな時計を築きました。そして全ての者に生まれそして去る“時”を決めたのです。神は、人々にその“時”を守ることを約束させると、大時計に“時の鍵”を差し込みました。そして人々にとりついた魔物達を時の狭間［はざま］に追いやり二度と出てこれない様［よう］にしました。
人々は限りある命がゆえに、哀れみといたわりを知り、仲良く暮らしました。マーベルランドに平和な日々が続きました。
ところがある夜［よ］、死を恐れた男が、“時の鍵”を抜きとってしまったのです。すると針がくるくると回り、時代が逆流しだしました。そして、時の狭間においやられた悪の化身ゾウナが甦［よみがえ］ってしまったのです。ゾウナは、“時の鍵”を手に入れ、時を思うがままに操りました。そして、マーベルランドのあちこちに、魔物達を放ったのです。魔物達は町や村を破壊し、人々のたましいを奪ってゾウナに捧［ささ］げました。マーベルランドは、恐怖と絶望の闇に包まれました。人々の救いを求める声は天を舞いました。その声は、神の子“ワルキューレ”の胸に木霊［こだま］しました。ついに、見かねたワルキューレは人間の姿に身を転じ、下界に降りたったのです。神と人とが、1つになり力を合せれば必ず悪の化身ゾウナを倒すことができると信じて……。その為に、あなたの知恵と勇気が必要です。ワルキューレとあなたの冒険が今、はじまったのです。

3 操作方法

基本の操作方法

移動	✚
剣をふる	Ⓑ
ゲームの一時中断・再開	START
魔法を選ぶ	✚（一時中断中）
魔法を使う	Ⓐ
アイテムを選ぶ	✚（一時中断中）
アイテムを使う	Ⓑ（一時中断中）

タイトル画面の操作方法

項目の選択	SELECT
決定	START

✚と◎、ⒷとⓍ、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ+Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

5 ゲームの始めかた

タイトル画面

最初から遊ぶときは「START」を、続きから遊ぶときは「CONTINUE」を SELECT で選んで START を押します。

START

項目を✚で選択、星座や血液型などを✚で変更して、START を押します。

※星座によって、レベルアップ（→10）したときの能力の上がりかたが異なります。

血液型

レベルアップのしやすさは、血液型によって異なります。

血液型	説明
A型	バランスよくレベルアップします。
B型	序盤はレベルアップしやすく、終盤はレベルアップしにくくなります。
O型	序盤はレベルアップしにくく、終盤はレベルアップしやすくなります。
AB型	レベルアップのしやすさが、ランダムに変化します。

CONTINUE

カーソル（　）を　で動かし、キーワード（→10）を　で入力します。入力が終わったら START を押します。

※一定の経験点と金貨（→9）、一部のアイテム（→13）を引き継いで、スタート地点から再開します。

ゲームオーバー（→8）になるとタイトル画面に戻ります。ただし、宿（→10）に入ったことがある場合は「CONTINUE」を選ぶと、キーワードを入力しなくてもスタート地点から再開します。

※一定の経験点と金貨、最後に宿に入ったときに持っていたアイテムを引き継いで再開します。

6 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中にHOMEを押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

初回起動時は有効になっています。
VCメニュー表示中にⓇ＋START＋ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況をバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。

●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。

※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。

※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

8 ゲームの進めかた

剣（→13）や魔法（→14）で敵と戦ったり、アイテムを使って謎を解いたりしながらフィールドを進みます。

敵と戦う

フィールドを歩くと敵が現れます。剣や魔法で攻撃して倒すと、経験点が手に入ります。倒した敵は、金貨のほかにアイテムを落とすこともあります。

昼と夜

夜になると敵が強くなったり、特定のイベントが発生したりします。

ゲームオーバー

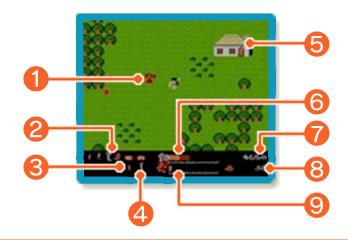
攻撃を受けたり毒状態になったりすると、ワルキューレの体力（→9）が減ります。体力がなくなるとゲームオーバーとなり、タイトル画面に戻ります。

※体力は、宿や薬の術（→14）などで回復できます。

毒状態について

特定の敵から攻撃を受けたり、毒サボテン（）に触れたりすると毒状態になります。

※毒状態は、宿や解毒剤（→13）で治せます。

9 画面の見かた

① 敵

色によって強さが異なり、青⇒赤⇒黒の順に強くなっています。

② アイテム

8つまで持てます。

③ 装備している剣・使用するアイテム

④ 使用する魔法

⑤ お店

宿（→10）とサンドラの店（→11）があります。

宿

サンドラの店

⑥ ワルキューレの体力

減った体力は赤く表示されます。

⑦ 経験点

一定以上の経験点があるときに宿に泊まると、レベルアップできます。

❽ 持っている金貨

宿やサンドラの店で使用します。

❾ 敵の体力

10 宿

体力の回復や、レベルアップができます。伝言板でワルキューレの強さやキーワードを見ることもできます。

伝言板

伝言板

次のレベル	レベルアップに必要な経験点です。
L	現在のレベルです。
体力	体力の現在値／最大値です。
知力	知力の現在値／最大値です。魔法を使用すると減ります。
まほう	習得した魔法です。
キーワード	「CONTINUE」を選んだときに入力すると、続きから再開します。

回復

ベッドに入ると、金貨を払って体力と知力を全回復します。毒状態も治せます。
※全回復するだけの金貨がないときは、持っている金貨の分だけ回復します。

レベルアップ

経験点が一定以上のときにベッドに入るとレベルが上がり、体力と知力の上限が上がります。知力が一定以上になると、新しい魔法を習得できます。

11 サンドラの店

集めた金貨でアイテムを買います。不要なアイテムを売ることもできます。

アイテムを買う

アイテムの前に立つと、レジスターに値段が表示されます。Ⓑを押すと、アイテムを買います。

レジスター

アイテムを売る

（$）の前で START を押し、売るアイテムを✚で選ぶと、レジスターに値段が表示されます。Ⓑを押すと、アイテムを売ります。

12 地形

特殊な場所

波止場

船があると、海に出たり上陸したりできます。

井戸

地下への入り口です。

ピラミッド

地下への入り口です。扉が閉ざされています。

ワープゾーン

Ⓐを押すとワープします。ワープ先は、ワルキューレが向いている方向によって変化します。

危険な場所

毒沼

歩くたびに、体力が減っていきます。

砂漠

暑さで体力が減っていきます。

落とし穴

落とし穴が隠れています。落ちると体力が減ります。

※他にもさまざまな危険な場所があります。

剣

攻撃するときに使用します。

ショートソード

最初から持っています。

パワーショートソード

軽くて使いやすい剣です。

ロングソード

大きなダメージを与えます。

パワーロングソード

選ばれたものだけが使いこなせます。

その他のアイテム

ランプ

一定時間、暗闇を照らすことができ、4回まで使用できます。色違いのパワーランプは、何回でも使用できます。

回復剤

体力を回復します。色違いの回復剤は、4回まで使用できます。

解毒剤

毒状態を治します。色違いの解毒剤は、4回まで使用できます。

シルバーキー

宝箱と扉を４回まで開けられます。色違いのゴールドキーは何回でも使用できます。

おの

木を40本まで切ることができます。色違いのパワーおのは何本でも切ることができます。武器としても使用できます。
※武器として使用しても、使用回数は減りません。

テント

知力を回復します。色違いのパワーテントは、4回まで使用できます。

マント

暑さや寒さから身を守ります。

ヘルメット

敵から受けるダメージが半減します。

14 魔法

知力を消費して、魔法を使います。

薬の術

体力を回復します。（消費知力：20／習得知力：40）

火の玉

火の玉で離れた敵を攻撃します。（消費知力：5／習得知力：60）

透視術

見えない宝を発見します。（消費知力：10／習得知力：80）

ガラスの術

一定時間、透明になって敵から見えなくなります。（消費知力：15／習得知力：120）

星笛

一定時間、敵を動けなくします。（消費知力：32／習得知力：160）

解毒の術

毒状態を治します。（消費知力：20／習得知力：200）

いなずま

画面上の敵を攻撃します。（消費知力：50／習得知力：240）

15 お問い合わせ先

『ワルキューレの冒険 時の鍵伝説』
に関するお問い合わせ先

株式会社バンダイナムコゲームス

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。